

### Aula 3 - 09/03/2021 - Comandos

#### VIEWPORTS

Three: Right  
(RIGHT SIDE)  
SETUP: 3D  
CHANGE VIEW TO: SW ISOMETRIC  
VISUAL STYLE: CONCEPTUAL

#### Hexaedro (Cubo)

##### POLYGON (6x)

4

EDGE

-primeira vez

-0,0

-1,0

-realizar a planificação de um cubo

##### REGION

ALL

##### UCS

-eixo Y perpendicular a face a rodar no próximo passo

-eixo X a 90graus

##### ROTATE

90graus

270graus

## Tetraedro

POLYGON (4x)

3

EDGE

-primeira vez

-0,0

-1,0

-realizar a planificação de um tetraedro

REGION

ALL

UCS

-eixo X perpendicular a face

CIRCLE (2x)

-linhas auxiliares

ALIGN

-selecionar pontos a alinhar

YES

-eliminar as linhas auxiliares

-fazer o mesmo as faces restantes

## Octaedro

POLYGON

4 (auxiliar)

EDGE

-0,0

-0,1

+

3 (face)

EDGE

REGION

-selecionar face do solido

CIRCLE/LINE

-linhas auxiliares

UCS

-eixo X a 90graus

-selecionar pontos

ALIGN

-selecionar pontos a alinhar

YES

-eliminar as linhas auxiliares

REGION

-face do solido

ArrayClassic (POLAR ARRAY)

- X - 0.5
- Y - 0.5
- total number of items - 4
- angle to fill - 360graus
- selecionar objeto a repetir

COPY

ALL

UCS

-eixo X a 90graus

ROTATE (objeto copiado)

180graus

MOVE

- selecionar o solido que foi rodado
- mover para a base do outro solido

## Dodecaedro

POLYGON (3x)

5

EDGE

LINE

-desenhar linhas auxiliares

UCS

WORLD

-eixo X a 90 graus

-selecionar pontos

CIRCLE (2x)

-linhas auxiliares

ALIGN

-selecionar pontos a alinhar

YES

-eliminar as circunferências auxiliares

REGION

-selecionar face do solido

#### ArrayClassic (POLAR ARRAY)

- selecionar objeto
- selecionar centro
- total number of items - 5
- angle to fill - 360graus

#### COPY

ALL

#### ALIGN

- selecionar o inicio e o fim de 3 pontos a alinhar

## Icosaedro

POLYGON (auxiliar)

5

EDGE

-0,0

-1,0

COPY

-copiar o pentágono 2x

LINE

-usar linhas auxiliares

para encontrar o centro dos pentágonos

ROTATE

-selecionar um dos pentágonos e rodar a 36graus

MOVE

-sobrepôr o pentágono que foi rodado num dos outros pentágonos

POLYGON

3

EDGE

UCS

-eixo X a 90graus

-selecionar pontos

#### LINE/CIRCLE

-linhas auxiliares

#### ALIGN

-selecionar pontos a alinhar

YES

-eliminar as linhas auxiliares

(com exceção as que encontram o centro)

#### REGION

-selecionar face do solido

#### UCS

WORLD

#### ArrayClassic

-selecionar objeto

-selecionar centro

-total number of items - 5

-angle to fill - 360graus

#### UCS

-eixo X a 90graus

#### ROTATE

-selecionar objeto criado no passo "ArrayClassic"

-180º

-eliminar o resto dos elemento auxiliares desse elemento



## POLYGON

3

EDGE

-colocar numa das aresta do pentágono que restantes

## CIRCLE/LINE

-linhas auxiliares para encontrar vértice

## UCS

-selecionar pontos

## ALIGN

-selecionar pontos a alinhar

YES

-eliminar as linhas auxiliares

(com exceção as que encontram o centro)

## REGION

-selecionar face do solido

## ArrayClassic

-selecionar objeto

-selecionar centro

-total number of items - 5

-angle to fill - 360graus

## MOVE

-sobrepor os dois sólidos criados

COPY

ALL

ALIGN

-selecionar o inicio e o fim de 3 pontos a alinhar